



SHRAMKO CV · BYDGOSZCZ

Andrii Shramko

Inżynier i filmowiec · drony FPV · kamery 360° i 3D 360° · skany 3D miast

E-mail

Umów

rozmowę

LinkedIn

GitHub

WWW

zmei116@gmail.com

calendar.app.google/Ff729HqGk4R

pzPND

linkedin.com/in/andrii-shramko

github.com/AndriiShramko

cv.flyreelstudio.eu/pl



Wersja z filmami i aktualnymi
liczbami: cv.flyreelstudio.eu

Nazywam się Andrii Shramko. Jestem inżynierem i filmowcem, mieszkam w Bydgoszczy. Projektuję drony FPV, kamery 3D 360° i systemy stabilizacji, skanuję w 3D ulice, zabytki i duże fragmenty miast, kręcę filmy 360° i prowadzę zajęcia na Uniwersytecie Opolskim. Jestem otwarty na wspólne projekty ze szkołami, miastem, kulturą, firmami i nauką. Kontakt: zmei116@gmail.com.

PROJEKTY I WSPÓŁPRACE

NVIDIA Omniverse — Mój skan 3D ilustruje dokumentację NVIDIA Omniverse — podpis: Andrii Shramko.

National Geographic — Makro-kamera 3D 360°: ok. 5 mm między obiektami, 4 prototypy, obudowa drukowana z metalu.

Amazon — Makro-kamera 3D 360° dla National Geographic i Amazon — świat z wysokości trawy, do oglądania w VR.

Red Bull — Kamery 3D 360°, drony i systemy stabilizacji do zdjęć 360° — razem z 2RAW i zespołem Jona Griffitha.

Mastercard Music — 3D scan artist w teledysku „Połowa Mnie” — teledysk ma 19,1 mln wyświetleń (13.10.2026).

World Labs — Moja scena „Poland” (106 mln splatów) — największa w artykule o Spark 2.0.

Uniwersytet Opolski — Od 2023 r. prowadzę zajęcia: film 360°, skany 3D, praca z agentami AI.

Immersive Warsaw 2026 — Prelegent: „The Camera Doesn't Exist Yet”, 5 listopada 2026, Kinoteka, Warszawa.

W LICZBACH

259 mln splatów w największej scenie na moim profilu — stare miasto w Lublinie (2026-10-21)

29 publicznych scen 3D na SuperSplat (2026-10-27)

22 filmy-wycieczki 360° z przewodnikiem na YouTube — Bydgoszcz, Toruń, Opole (2026-10-27)

259 576 wyświetleń moich filmów 360° na DeoVR (2026-09-09)

200★ gwiazdek na GitHub — 4DGS-Video-Generator (2026-10-27)

10 lat społeczności pilotów FPV, którą budowaliśmy w Opolu (2026-10-25)

CZYM SIĘ ZAJMUJĘ

Drony FPV i inżynieria — Projektuję i buduję drony, kamery i systemy RC od zera. Jestem zawodowym pilotem FPV w branży filmowej.

Kamery i stabilizacja — Kiedy kamera do ujęcia jeszcze nie istnieje, projektujemy ją.

Skany 3D miast i zabytków — Skanuję ulice, kościoły, wnętrza i duże fragmenty miast metodą Gaussian Splatting — z ziemi i z drona.

Filmy 360° i VR — Kręcę filmy 360° z drona i z ziemi — do gogli VR i na YouTube.

Symulatory i narzędzia — Tworzę narzędzia, które każdy uruchomi w przeglądarce, i udostępniam je jako open source.

Edukacja i wydarzenia — Dzielę się wiedzą: zajęcia na uczelni, warsztaty, wspólne latanie i wydarzenia dla mieszkańców.

CO MOGĘ ZAPROPONOWAĆ PAŃSTWU?

Szkoła / uczelnia: Technika, którą uczniowie mogą wziąć do ręki

Miasto / urząd: Miasto w 3D, w 360° i na żywo

Muzeum / kultura: Zabytek do zwiedzania w przeglądarce i w goglach VR

Firma / wydarzenie: Coś, czego goście jeszcze nie widzieli

Film / media / marka: Ujęcie, którego nie da się nakręcić gotowym sprzętem

Badania / robotyka / AI: Dane i narzędzia dla badaczy

Piloci FPV: Latamy razem w Bydgoszczy

DROGA

2015 — Pierwsze własne systemy do filmowania 360° w ruchu.

2016 — Start FlyReel Studio i pierwsze opublikowane filmy 360°.

2019 — Makro-kamera 3D 360° — do 2021 r. powstały 4 prototypy.

2022 — Kamera 3D 10K / 240 kl./s i system linowy do filmu VR o skokach do wody (Red Bull).

2023 — Pierwsze zajęcia na Uniwersytecie Opolskim.

2024 — Skany 3D do teledysku „Połowa Mnie” (Mastercard Music).

2025 — Film VR „Touching the Sky” (Red Bull × Meta): 14-kamerowy cinelifter 3D 360°.

2026 — Open source: 4DGS-Video-Generator i symulator ShramkoGSFPV.

2026 — Piknik Droniarza w Opolu, przeprowadzka do Bydgoszczy, 5 listopada — Immersive Warsaw.

WSZYSTKIE PROJEKTY

ShramkoGSFPV gsfpv.flyreelstudio.eu

Shramko Drony Bydgoszcz drony-bydgoszcz.flyreelstudio.eu

Shramko VR Course 2026/27 vrkurs.flyreelstudio.eu

Filmy-wycieczki 360° z przewodnikiem youtube.com/@360vrvideoaroundtheworldin8

Skany 3D na SuperSplat supersplat.at/user/andriishramko

The Camera Doesn't Exist Yet — Immersive Warsaw 2026 shramko.flyreelstudio.eu

+13 · cv.flyreelstudio.eu/pl